***Péntek Este Szimulátor***

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**OTTHON**

1. Indulás busszal

* + - Városba, faluba

2. Indulás kocsival

* + - Városba, faluba, országon túl

3. Indulás biciklivel

* + - Faluba

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**VÁROS**

**1. Szórakozóhely**

1. Ivás (+ véralk., + boldogság, - pénz)

- Minden ivás után 20% esély, hogy az egyik (5) fantáziavilágba jutsz (+boldogság):

- **Felkelsz az árokban (vége)**

2. Az „éj hölgye” szolgáltatás (- pénz, + boldogság):

- 60%: Szórakozóhely -> cigiszagú panel -> **megbánva hazamész (vége)**

- 40%: Kiderül, hogy thai férfi

1. Visszamész a városba

2. Szórakozóhely -> cigiszagú panel -> **megbánva hazamész (vége)**

3. Minden ivás után 40% esély „ingyenes néni” opció (+boldogság):

- Hazaviszed

- 90%: **Boldogan felkelsz (vége)**

- 10%: **Bérgyilkos -> halál POKOL (vége)**

4. Vissza a városba

**2. Kocsma**

1. Ivás (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. Fej vagy írás (+- pénz kimenettől függően)

3. Vissza a városba

**3. Szupermarket**

1. Veszel sört (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. 70% esély „odamész az alter lányhoz” opció (+boldogság):

1. Hazaviszed

- 90%: **Boldogan felkelsz (vége)**

- 10%: **Bérgyilkos -> halál POKOL (vége)**

2. 80% esély „vicces gomba” opció (+boldogság):

- Az egyik (5) fantáziavilágba jutsz

- **Felkelsz az árokban (vége)**

3. Vissza a városba

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**FALU**

**1. Sarki bolt**

1. Veszel sört (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. Lottó (- boldogság, -pénz)

- 3%: **milliárdos leszel (vége)**

3. 23:00 – 0:00 templom opció aktív (+ boldogság)

1. Éjféli mise

- **Megtérve hazamész (vége)**

2. Ha véralk >= 2% „Bunyó generálás” opció aktív

- 30% Nyersz: **megtérve hazamész (vége)**

- 70% Veszítesz: **halál POKOL (vége)**

4. Visszamész a faluba

**2. Haverok (-pénz)**

1. Ivás (+ véralk., + boldogság)

2. Vicces gomba (+ boldogság)

- Az egyik (5) fantáziavilágba jutsz

- **Felkelsz az árokban (vége)**

3. 23:00 – 0:00 templom opció aktív (+ boldogság)

1. Éjféli mise

- **Megtérve hazamész (vége)**

2. Ha véralk >= 2% „Bunyó generálás” opció aktív

- 30% Nyersz: **megtérve hazamész (vége)**

- 70% Veszítesz: **halál POKOL (vége)**

4. Visszamész a faluba

**3. Falusi kocsma**

1. Ivás (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. Bunyó generálás

- 30% Nyersz (+ boldogság):

1. Kizsebeled (+ pénz)

- 50%: Visszaülsz a kocsmába

- 50%: **Börtönbe zárnak (vége)**

- 70% Veszítesz: **halál POKOL (vége)**

3. 23:00 – 0:00 templom opció aktív (+ boldogság)

1. Éjféli mise

- **Megtérve hazamész (vége)**

2. Ha véralk >= 2% „Bunyó generálás” opció aktív

- 30% Nyersz: **megtérve hazamész (vége)**

- 70% Veszítesz: **halál POKOL (vége)**

4. Visszamész a faluba

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Elhagyod az országot**

**1. Csehország**

1. Cseh söröző

1. Ivás (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. Bunyó generálás

- 30% Nyersz (+ boldogság):

1. Kizsebeled (+ pénz)

- 50%: Visszaülsz a kocsmába

- 50%: **Börtönbe zárnak (vége)**

- 70% Veszítesz: **halál POKOL (vége)**

**2. Szlovákia**

- Nem Szlovákia, hanem FELVIDÉK válassz újra!

**3. Szerbia**

1. Szerb söröző

1. Ivás (+ véralk., + boldogság, - pénz)

2. Bunyó generálás

**- Szerb maffia elfog, megkínoz és feldarabol (vége)**

2. Fegyverpiac

1. Fegyverválasztás

**- Börtönbe zárnak a beépített ügynökök (vége)**

**Globális:**

- Minden választás után: + idő

- Véralk >= 5: **halál POKOL (vége)**

- Ár: Szórakozóhely > Kocsma, cseh söröző, szerb söröző > Falusi kocsma > Sarki bolt > Szupermarket > Haverok (ingyen, érkezéskor pénzt von le mert piával érkezel)

**Magyarázat:**

- Számok a választható opciókat jelentik

**- FÉLKÖVÉR szöveg a játék végét**

- ZÖLD szöveg a VÉLETLENSZERŰ ESÉLYHEZ kötött OPCIÓT jelenti

- PIROS szöveg a VÉLETLENSZERŰ ESÉLYHEZ kötött KÖTELEZŐ TÖRTÉNÉST jelenti

- SÁRGA szöveg a FELTÉTELHEZ kötött OPCIÓT jelenti